|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | **EXPERTS** | **일시** | 5월 2일 |
| **회의장소** | 자하관 302호 | **참석자** | 박무성, 최형우, 박광석, 김기덕, 진경원**, 손보경** |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의 안건** | **Class Design, UI Design 수행 역할 분담과 Class와 UI에 대한 회의** |
| **회의 내용**  **및**  **점검 사항** | 1. Class와 UI Design을 각각 분담하도록 한다.  - Class Design, UI Design은 시간이 촉박한 관계로 코더들도 참여하게 되었다.  2. Class를 어떻게 구성하여 구현할 것인지 논의한다.  3. UI를 명확히 하고 기능을 분명히 한다.  4. 코더들의 역할을 분담하고 언제 어떻게 커뮤니케이션을 할 지 정한다. |
| **이 슈** | System process와 System Map에 대해 어떻게 처리를 할 것인가?  - System process는 전체적인 System의 진행 방향을 액터를 포함 그림으로 표현, System Map은 System의 역할이 기능별로 어떻게 연결되는 지 그림으로 표현 |

ㄴ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **결정 사항** | **내 용** | **담 당 자** |
| Class design | 최형우 |
| UI design (system process, map) | 박무성 |
| UI design (main, login화면 정보 입력) | 박광석 |
| UI design (To do 등록 화면정보 입력) | 손보경 |
| UI design (회원가입, 과목 등록 화면정보 입력) | 김기덕 |
| UI design (UI 화면예시 구현) | 진경원 |